SFML Übungen #9.3

**Bronze:**

1. Erstelle eine bewegbare Entity in MainScreen

1. Die Entity soll aus zwei CircleShapes bestehen, die "aneinander geklebt" sind. Beispiel: ••



**Silber:**

1. Lasse die beiden CircleShapes der Entity sich umeinander Kreisen.



**Gold:**

1. Beim Drücken der Leertaste soll die Anzahl der CircleShapes um eins erhöht werden(die CircleShapes soll immer gleichmäßig verteilt bleiben). Beim Drücken von C soll ein CircleShape entfernt werden.  
   Die Anzahl der CircleShapes soll nie kleiner als 1 werden.
2. Mit den Tasten Q und W soll man die CircleShapes wachsen und schrumpfen lassen können.